



ESCOLA ESTADUAL VISCONDE DE TAUNAY

## **ELETIVA**

### **GAMES: CUBO MÁGICO**

**PROFESSORA: KEILLI REGINA**

Devolutiva: keilli1923@hotmail.com

7ºano A

Peíodo de desenvolvimento : semana de 23/03/2020.

### **HABILIDADE**

Socialização, aprendizado do conviver, fazer, ser, integração em sala de aula oferecendo regras e práticas.

O cubo oferece muitos beneficio aos alunos, estimula e desenvolvem as habilidades a comunicação verbal e raciocínio lógico, atenção, concentração e a interação social.

### **COMPETÊNCIAS**

O lado cognitivo desrespeita as competências desenvolvidas pelo o estudante com as jogadas como por exemplos: habilidade de raciocínio e estratégia.

### **TEMAS PARA PESQUISA**

- A) Quais são os benefícios de jogar cubo mágico ?
- B) Qual a origem do cubo mágico ?
- C) Quais são as características do cubo mágico ?
- D) Quais as vantagens do cubo mágico?

E) Quais são as cores tradicionais do cubo mágico?

F) Como montar o cubo mágico?

Faça o seu cubo mágico

